



**Sharkoon**



**B2**  
USB GAMING HEADSET

Mit dem B2 stellt Sharkoon ein Headset mit einem 50-Millimeter-Treiber für hochauflösendem Klang vor. Der Inline-Controller hat neben einer Soundkarte mit einer Abtastfrequenz von maximal 96 Kilohertz und einer Bittiefe von 24 Bit auch drei Equalizer-Modi. Zusätzlich ist ein 10-Band-Equalizer softwareseitig verfügbar. Die atmungsaktiven Stoffpolster des B2 ermöglichen stundenlangen Tragekomfort.

### **Erfüllender Klang**

Die Soundkarte des Inline-Controllers verfügt über eine Samplingrate von 96 Kilohertz und eine Bittiefe von 24 Bit. Der optimierte 50-Millimeter-Treiber des Headsets bietet jederzeit bestmöglichen Klang.

Gemeinsam bieten sie einen ausgewogenen Sound beim Gaming, wie auch beim Musikhören.



**Hi-Res  
AUDIO**



### **Angenehmer Tragekomfort**

Dank ihrer weichen Stoffoberfläche sorgen die Ohrpolster über viele Stunden hinweg für ein komfortables Tragegefühl. Darüber hinaus passen sich die beweglichen Ohrmuscheln ideal der Kopfform an.

Das in Kunstleder gebundene Kopfband lässt sich ebenfalls in der Länge passgenau auf die Kopfgröße einstellen. So lässt sich das B2 problemlos stundenlang tragen.

## Mit modularem Mikrofon

Das Mikrofon des B2 kommt mit einem Popschutz, wodurch Plosivlaute für eine klare Sprachübertragung gefiltert werden. Es kann auch bei Bedarf ganz einfach abgenommen werden.

So kann das Headset auch ganz einfach unterwegs zum Musikhören genutzt werden.



**VIRTUAL  
7.1  
SOUND**

## Mit Softwareunterstützung

Über die herunterladbare Software können mittels eines 10-Band-Equalizers weitere Einstellungen am Klangbild vorgenommen werden. Auch der virtuelle 7.1-Klang lässt sich über die Software nach Belieben einstellen.

## Ausdauernd und multifunktional

Über den Inline-Controller kann intuitiv zwischen drei verschiedenen Equalizer-Modi gewechselt werden. Daneben sind auch Funktionen wie die Regulierung der Lautstärke oder die Stummschaltung des Mikrofons verfügbar.

Das Kabel des Headsets verfügt über eine Länge von 110 Zentimetern und einen 3,5-mm-TRRS-Anschluss. Das Kabel des Inline-Controllers verfügt indessen über eine Länge von 140 Zentimetern und einen USB-Anschluss. Anbei gibt es noch ein Kabel mit zwei 3,5-mm-Klinkenstecker für Audio und Mikrofon und einer Länge von 20 Zentimetern. Alle Kabel sind aus flexiblem TPE gefertigt.

